



Obsah předzápasové domluvy rozhodčích – R + AR – vydáno pro potřeby KR Stř.KFS.

Měření času, záznamy o utkání, náhradní tužka a píšťalka :

- AR1 i AR2 měří čas spolu s R, AR1 eviduje střídání, oba AR evidují OT /karty/ spolu s R

Kontrola výstroje hráčů a náhradníků před vstupem na hrací plochu k zahájení utkání + osoby v technické zóně

- Určit, který z AR kontroluje D a který H mužstvo – zmínit oblasti – chrániče, pásy na stulpnách, řetízky, náramky, náušnice, korálky, sponky, tvrdé sádrové obvazy, brýle....
- Nezapomenout – „poslední“ slovo a zodpovědnost má R

Kontrola branek a brankových sítí při rozsvícení a následně po provedení zahajovacího pozdravu a po losování

- AR každý na své straně hrací plochy

Řešení situací v průběhu utkání

- **AR + R udržují** maximálně možný vizuální kontakt pro kontrolu dění na HP, AR potvrzuje R pouze v přiměřené vzdálenosti, při sporných situacích R „připískne“ pro zvýraznění rozhodnutí nebo k předejití dohadů, rohový kop při nejasném místě navázání hry realizovat z té strany HP, kde je to rychlejší pro plynulost hry
- **přestupky „ve svém“ prostoru** posoudí AR sám, plně v kontextu posuzování přestupků R, při uplatnění výhody ve hře R si nesmí AR „tvrdšíjně“ prosazovat své rozhodnutí, o vyhodnocení přestupku nese plnou zodpovědnost R
- **R nezabíhá mimo diagonálu**, při provádění VK v prostoru před AR – v případě že je to nutné a AR určuje postavení „zdi“ – může AR vstoupit na hrací plochu
- **Ofsajdy, ofsajdové pozice** – AR vyčkává se signalizací až do okamžiku, kdy se hráč aktivně zapojí do hry a získá ze svého postavení výhodu, raději „domávnout“ než zastavit útočnou akci, pokud R nevidí signalizaci – zavolat jménem nebo např. „ofsajd“
- **Dosažení branky** – signalizace AR (AR běží ke středové čáře, praporek v mírně pokrčené ruce na straně k R, pokud R nepostřehne dosažení branky a nevidí signalizaci AR – potom zastavit a upozornit R zvýrazněnou signalizací
- **Rychlé přenesení hry „brejky“ – zákrok na hranici PÚ** – přestupek uvnitř = PK – AR běží k rohovému praporku, přestupek mimo PÚ – AR sleduje herní situaci a následně po přerušení hry se přesune na úroveň místa přestupku mimo PÚ a levou rukou ukáže zpět ke středové čáře, (nedoporučuje se při přestupku v PÚ signalizace rukou – „píchání prstem mezi nohama k zemi“ ale naopak praporekem směrem k zemi mezi nohama formou zvýrazněné signalizace, je to více zřetelné při pohybu hráčů a R to lépe zaznamená)
- **Pokutový kop** (nebo útočný přestupek před dosažením branky) - AR zasahuje pouze pokud si je na více jak „100%“ jistý, že šlo o přestupek, který R nemohl vidět nebo neviděl, platí zejména u skryté hry rukou a v případě jakéhokoliv přestupku je povinen použít signalizaci praporekem. Jestliže rozhodčí přestupek viděl, ale přesto si vyžádá pomoc AR, vypomůže mu AR skrytou signalizací.

- **Pozice AR při zahrávání volných kopů** v blízkosti PÚ - doporučuje se, aby AR hlídal ofsajd a pokud postavení umožní i dosažení branky, R hlídá „ruku“ ve zdi, ostatní přestupky a podle místa na HP i dosažení branky
- **Udělování osobních trestů** (ŽK nebo ČK) - AR má zejména ve své blízkosti pomoci R při udělování osobních trestů, ŽK = např. poklepání na kapsu s kartičkami u dresu, ČK poklepání na přední stranu kapsy u trenýrek – **NIKDY ne na zadní stranu trenýrek!!**
- **Negativní chování na lavičkách** a v technické zóně - v kompetenci AR1 nebo R podle toho, kdo se v daném okamžiku nachází blíž, při projevech NCH nejdříve domluva, poté při opakování nebo HNCH, popř. urážlivé nebo ponižující výroky vykázaní – provede R (K pouze sdělit informace o řešení – **nebrat k TZ**), nikdy nevykazuje z TZ AR
- **Střídání hráčů** – řídí celou proceduru AR1, náhradník smí vstoupit na hrací plochu až po kontrole výstroje a poté co ji opustil střídaný hráč, jinak je střídající hráč napomenut ŽK pro neoprávněný vstup na hrací plochu
- **Ošetřování hráčů** – nosítka pokud je AR v blízkosti umožní vstup lékaři a masérovi až na pokyn R, zajistit obsluhu nosítek – minimálně dvě osoby, vstup obsluhy s nosítky pouze a jedině na pokyn R
- **Signalizace střídání a nastavení doby hry** - tabulka s čísly musí být k dispozici, obsluhu zajistí pořadatelé, u nastavení doby hry R ukáže AR1 dobu nastavení cca v 44' a v 89' utkání a ten zajistí, aby odpovědný člen pořadatelské služby v průběhu 45' a 90' utkání (před ukončením doby hry I. a II.poločasu) dobu nastavení hry viditelně signalizoval
- **Návrat ošetřovaných hráčů na hrací plochu** – zpět na HP může povolit vstup i AR, ale pouze poté, co byla hra navázána, nepustit hráče do výhody, u krvácejících zranění záleží na domluvě mezi R a AR, kdo provede kontrolu – záleží i na místě za pomezí čárou, kde chce hráč po ošetření vstoupit zpět
- **Odchod z hrací plochy** a provedení pozdravu po ukončení utkání - řádný odchod z hrací plochy v poločase zajišťuje AR (ten, kde jsou kabiny) a na jehož straně hráči opouští hrací plochu (hosté odchází první, poslední z nich K – R a oba AR – potom K domácího mužstva a nakonec zbytek domácího mužstva), po ukončení utkání se R a oba AR dostaví do středového kruhu k provedení pozdravu a následně odchází hráči a rozhodčí opět v pořadí, jak je uvedeno výše
- **Odchod rozhodčích z kabiny na hrací plochu** a zpět – všichni rozhodčí jdou spolu, aby si v případě mimořádných událostí mohli pomoci a aby zaznamenali případné projevy nespportovního chování jednotlivých hráčů – proto v těsné blízkosti i oba K, kteří by následně podepisovali v ZU přestupky (projevy) hráčů a ostatních příslušníků mužstev